

JIGA WIREMATE32

1. Características

- 32 Canais digitais
- Teste Bidirecional
- Teste 1/31
- Autoprogramação
- Até 8 Memórias
- Diagnóstico de falha
- Conectores tipo MIC/MIKE 8 vias
- 100mA por canal

2. Aplicações

- Teste de Chicotes Elétricos;
- Teste de Ramificações;
- Teste de Polaridade de Diodos;

3. Descrição

O **WireMate32** foi desenvolvido para atender à necessidade de testes de continuidade e integridade elétrica de chicotes elétricos em ambientes de produção, proporcionando rapidez, confiabilidade e eficiência operacional.

O equipamento dispõe de **quatro conectores padrão MIC de 8 vias**, que permitem a montagem de chicotes adaptadores, utilizados como contra peça para interface com o conector original do chicote a ser testado. Essa configuração possibilita flexibilidade na adaptação a diferentes modelos de chicotes, sem a necessidade de modificações permanentes no produto em teste.

Para a **parametrização e configuração dos testes**, é necessária a utilização de um **chicote gabarito**, que represente fielmente o chicote a ser validado. A responsabilidade pela avaliação, validação elétrica e

conformidade desse chicote gabarito é integralmente do usuário, uma vez que ele servirá como referência para os testes subsequentes.

Com base nesse chicote de referência, o WireMate32 realiza a **leitura completa de todas as interligações elétricas**, sendo capaz de identificar conexões mesmo quando estas contêm componentes eletrônicos passivos ou ativos, tais como **diodos ou dispositivos equivalentes**, utilizados para bloqueio de corrente em determinado sentido.

Adicionalmente, por meio do **teste de bidirecionalidade**, o sistema permite a detecção da presença desses componentes direcionais, garantindo maior precisão na análise do chicote e evitando falsos positivos em aplicações que utilizam controle de polaridade ou proteção contra corrente reversa.



Modelos:

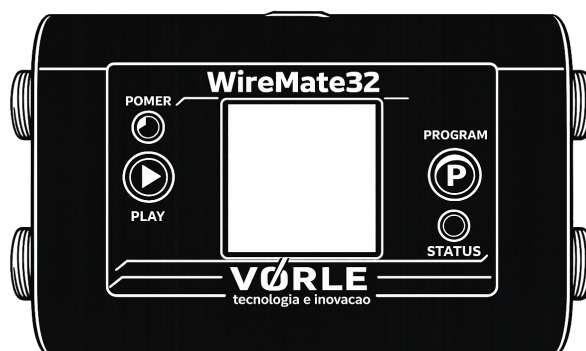
Modelo	Memórias
8000.00.001	1
8000.00.002	8

Sumário

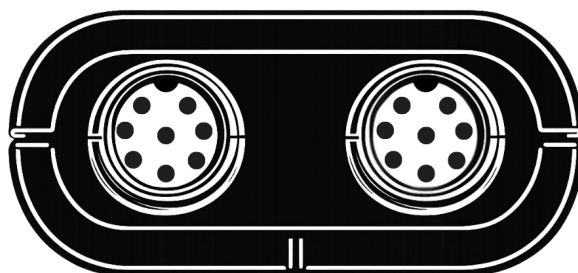
1. Características	1
2. Aplicações	1
3. Descrição	1
4. Especificações Técnicas	3
5. Guia de Utilização	5
5.1 Inicialização e Tela Principal	5
5.2 Início de um Teste de Chicote	5
5.3 Testando	5
5.4 Aprovado	6
5.5 Reprovado	6
5.6 Relatório de Falhas	6
5.7 Criar Programa de Teste	7
5.8 Leitura e Gravação do Programa	7
6. Configuração de Memórias	8
6.1 Selecionar Memória	8
6.2 Memória Selecionada	8
7. Embalagem	9
7.1 Conteúdo da Embalagem	9
8. Histórico de Revisões	10

4. Especificações Técnicas

Parâmetro	Min	Tip	Max	Un
Canais		32		
Corrente de Saída por canal	100	125	150	mA
Corrente de consumo por canal	9	12	15	mA
Tensão de Operação	9	12	15	V
Temperatura de Op.	-20		+85	°C
Memórias	1		8	



Painel frontal do WireMate32, com display LCD central, LED de POWER, botão PLAY (▶), botão PROGRAM (P) e LED de STATUS.



Detalhe do painel lateral com dois conectores MIC de 8 vias. O equipamento possui quatro conectores no total, distribuídos em dois painéis laterais.

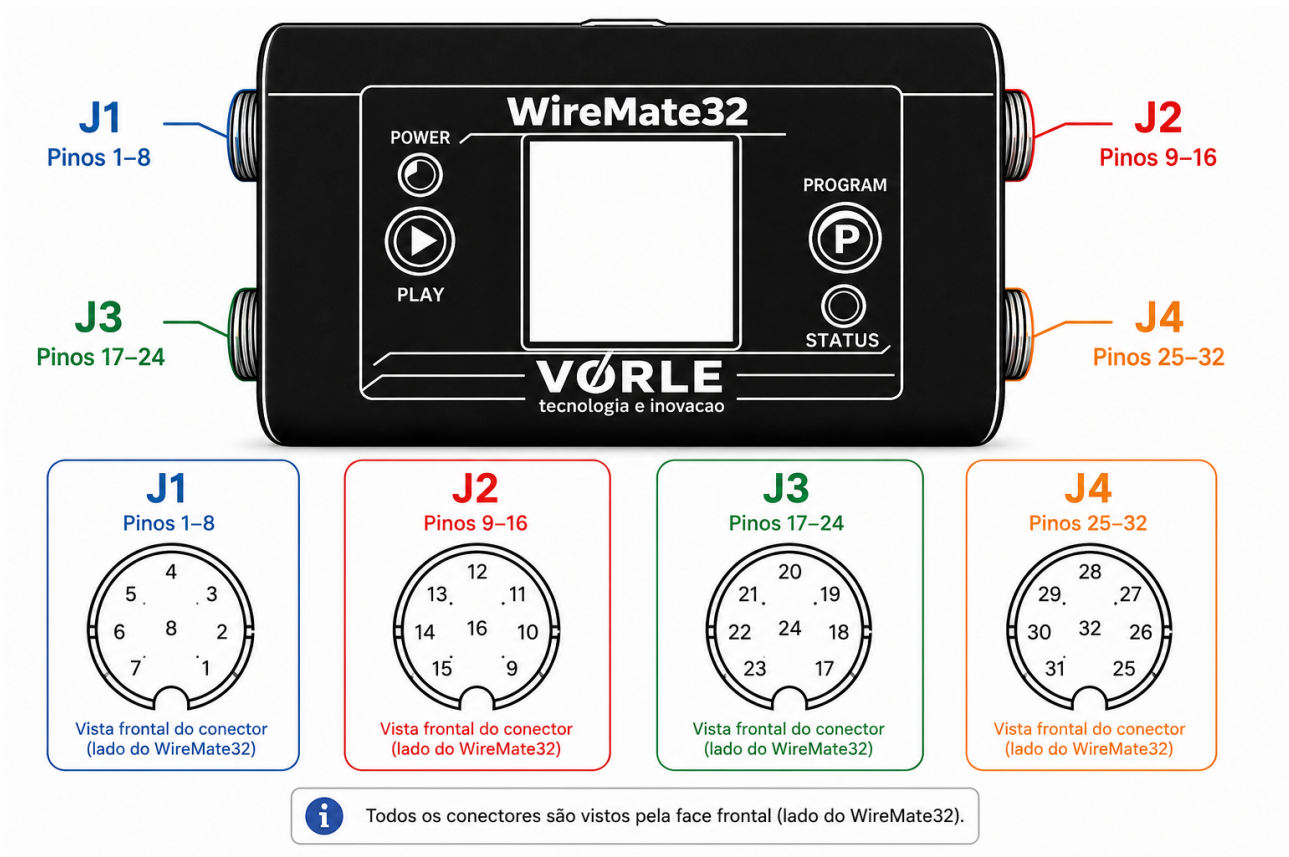


Diagrama de pinout dos quatro conectores MIC de 8 vias. Cada conector agrupa 8 canais, totalizando 32 canais disponíveis para teste.

5. Guia de Utilização

Este guia descreve o procedimento correto de operação do WireMate32, desde a inicialização, execução de testes, análise de resultados, até a criação e seleção de programas de teste por memória.

O dispositivo é operado por meio de dois botões frontais:

- Botão Play (▶) – ações principais e navegação
- Botão Program (P) – funções avançadas, programação e confirmação

5.1. (Tela 1) Inicialização e tela principal



Ao ligar o WireMate32, o sistema inicia automaticamente na Tela 2 (tela principal).

Nesta tela são exibidos:

- Memória ativa
- Contador de testes realizados
- Quantidade de chicotes aprovados e reprovados

A partir desta tela é possível iniciar testes ou acessar funções avançadas.

5.2. (Tela 2) Início de um teste de chicote



Com o chicote conectado ao dispositivo:

1. Na Tela 2, pressione o botão verde (clique rápido)
2. O sistema inicia o teste e muda para a Tela 3 – “TESTANDO”
3. O processo ocorre automaticamente, sem intervenção do operador

5.3. (Tela 3) Testando



Durante o teste, a tela exibe “TESTANDO” com uma animação de pontos. Nenhuma ação do operador é necessária. Ao concluir:

- Se aprovado → Tela 4 (APROVADO)
- Se reprovado → Tela 5 (REPROVADO)

5.4. (Tela 4) Aprovado



O chicote foi aprovado. A tela exibe “APROVADO” com ícone de confirmação. Para retornar à Tela 2 e contabilizar o teste:

- Pressione o botão Play (▶) com clique rápido → retorna à Tela 2 e contabiliza o teste

5.5. (Tela 5) Reprovado



O teste foi reprovado. A tela exibe “REPROVADO” com ícone de erro. São oferecida duas opções:

- Pressione Play (▶) com clique rápido → SAIR: retorna à Tela 2 e contabiliza o teste
- Pressione Program (P) com clique rápido → RELATÓRIO: exibe Tela 6 com o diagnóstico de falhas

5.6. (Tela 6 e 7) Relatório de falhas



A tela de relatório exibe os canais com problemas, classificados em três categorias: SAIDA (canal com sinal na saída), EXTRAS (canais detectados além do esperado) e FALTA (canais ausentes). Caso o relatório ocupe mais de uma tela, é possível navegar:

- Play (▶) clique rápido → SAIR: retorna à Tela 2 e contabiliza o teste
- Program (P) clique rápido → PROSSEGUIR: avança para a próxima página do relatório (Tela 7). Na última página, retorna à Tela 2.

5.7. (Tela 8) Criar programa de teste (Auto Programação)



Para criar um novo programa de teste acesse a Tela 8 a partir da Tela 2 pressionando Program (P) por 10 segundos e solte-a.

Nesta tela:

- Conecte o chicote gabarito ao dispositivo
- (▶) Clique de 10 segundos → o sistema inicia a leitura (Tela 9 - LENDO)
- (P) por 10 segundos → CANCELAR: descarta e retorna à Tela 2

5.8. (Telas 9 e 10) Leitura e gravação do programa



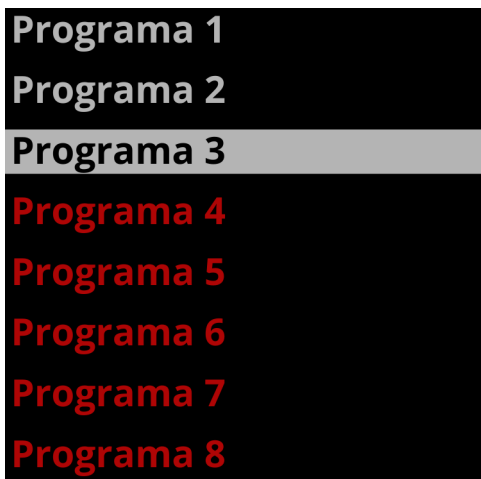
A Tela 9 exibe “LENDO” durante a varredura automática de todas as integrações do chicote gabarito. Ao concluir, o sistema avança automaticamente para a Tela 10 (PRESSIONE PARA SALVAR):

- Play (▶) clique rápido → GRAVA PROGRAMA e retorna à Tela 2
- Program (P) clique de 2 segundos → CANCELAR: descarta e retorna à Tela 8

6. Configuração de Memórias (Modelo 8000.00.002)

O modelo 8000.00.002 suporta até 8 memórias independentes, permitindo armazenar programas de teste para diferentes modelos de chicote. As telas adicionais exclusivas deste modelo são descritas abaixo.

6.1. (Tela 11) Selecionar memória



Acessível a partir da Tela 2 (principal) via clique de 10s em (P), esta tela lista as memórias de programa disponíveis (Programa 1 a Programa 8). A memória atual fica destacada na tela principal, ao entrar nesta tela, pode-se observar os índices escritos em duas cores, vermelho quando não há dados na memória, ou seja, memória do programa está limpa, e branco quando a memória está programada. Para:

- (▶) clique rápido → avança para a próxima memória na lista
- (▶) clique de 5 segundos → Volta a tela principal e não faz a seleção.
- (P) clique rápido → seleciona a memória marcada e exibe Tela 12 de confirmação

6.2. (Tela 12) Memória selecionada

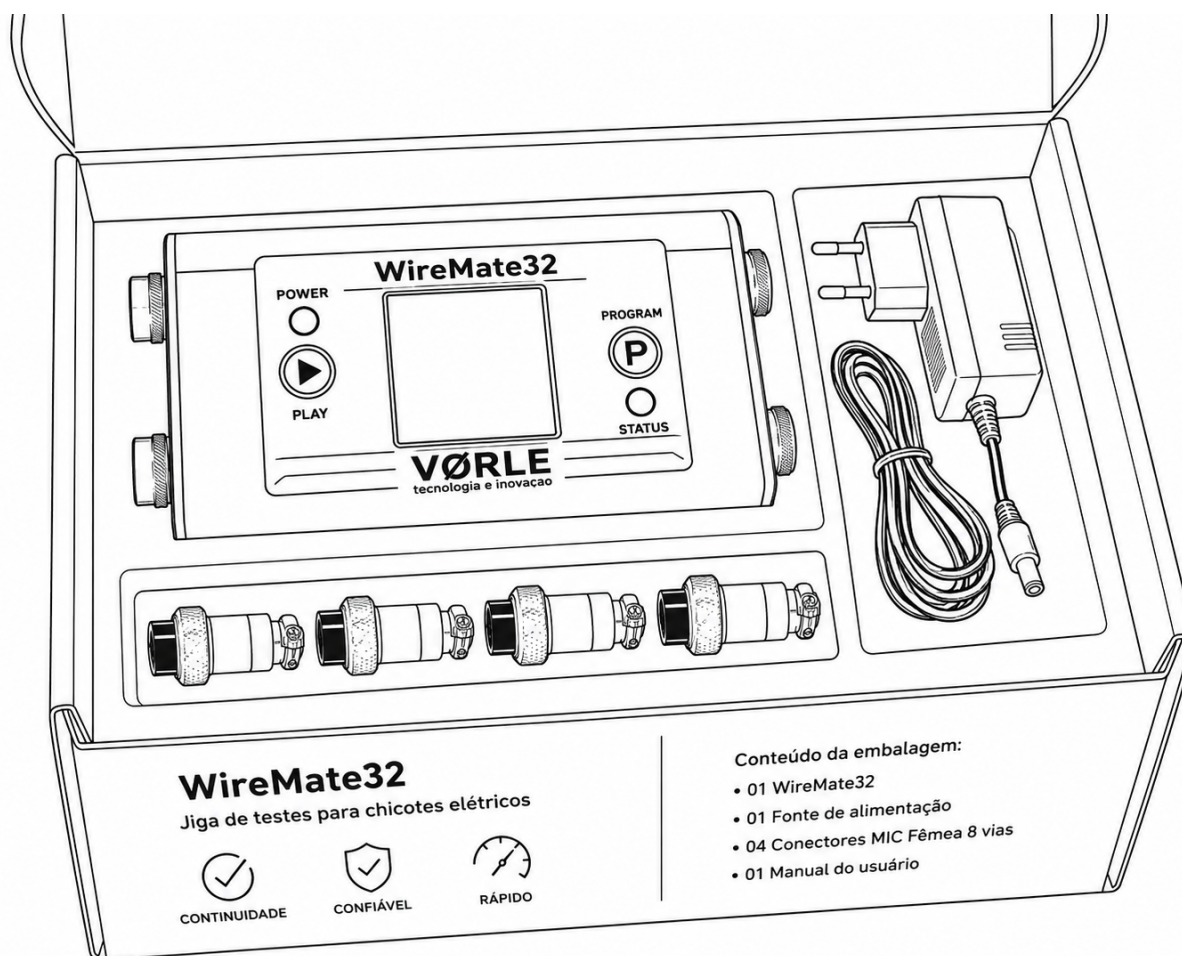


Na tela 12, terás a opção de reprogramar a memória ou selecioná-la para o procedimento de teste. Para:

- (▶) Clique 5 segundos → Seleciona e volta a tela principal.^(nota 1)
- (P) clique rápido → seleciona a memória marcada e exhibe Tela 8 para realizar o procedimento de programação.

nota 1 - Para selecionar o programa o mesmo deve possuir já uma programação, caso contrário o dispositivo não aceitará a seleção.

7. Embalagem



7.1. Conteúdo da embalagem:

- 1 un WireMate32;
- 4 un Conectores Fêmea MIC/MIKE 8 vias;
- 1 un Fonte de parede 12V 1A;

8. Histórico de Revisões

Data	Descrição	Versão
Julho/2026	Revisão Inicial	1.0.0